OCA (Java)

java, cursos, libros, tech

Capitulo 1

objetivos básicos

- definir ámbito de las variables
- definir estructura de una clase java
- crear aplicaciones ejecutables: método main(), ejecutar desde línea de comando, salida por consola
- importar otros **paquetes** Java para hacerlos accesibles a nuestro código
- comparar y contrastar características y componentes de Java: independencia de plataforma, orientación a objetos, encapsulación

trabajando con Tipos de datos

- declarar e inicializar variables
- diferenciar entre variables referencia de objeto y variables primitivas
- como leer o escribir en campos de objeto
- explicación del ciclo de vida de los objetos: Garbage Collection

Java OCA Capítulo 1

From:
https://matebcn.eu/ - **miguel angel torres egea**

Permanent link:
https://matebcn.eu/info:libros:javaoca

Last update: **07/12/2021 07:59**